

七年級資訊科技補考試題（康軒版適用）

班級：_____ 座號：_____ 姓名：_____ 成績：_____

請以 A4 列印並填寫完成本份試卷，開學繳交教務處。

一、選擇題（每題 2 分，共 10 分）

請選出正確的答案，將答案填入括號內。

1. () 電腦上常用來輸入文字的工具是：
A. 滑鼠 B. 鍵盤 C. 印表機 D. 耳機
2. () 要開啟檔案，應該使用哪一種動作？
A. 滑鼠左鍵點一下 B. 滑鼠右鍵點一下
C. 滑鼠左鍵點兩下 D. 滑鼠滾輪滑動
3. () 以下哪一個是保護自己網路安全的正確方法？
A. 把密碼寫在課本上 B. 將帳號借同學用
C. 設定簡單密碼方便記 D. 不把帳號密碼告訴別人
4. () 下列哪一個不是資訊倫理的好行為？
A. 尊重他人著作權 B. 亂下載別人作品
C. 不在網路亂罵人 D. 經過同意才使用別人作品
5. () 在 Scratch 中，角色的動作是由哪一種東西控制？
A. 積木指令 B. 滑鼠 C. 鍵盤 D. 背景音樂

二、是非題（每題 2 分，共 10 分）

請在括號中寫上「○」表示正確，「×」表示錯誤。

6. () 開啟電腦時，會先進入桌面畫面。
7. () 網路上看到喜歡的圖片都可以自由拿來用。
8. () 鍵盤上的「Enter 鍵」可以用來換行或執行指令。
9. () 如果忘記儲存檔案，電腦關機後檔案會消失。
10. () Scratch 是一種圖形化的程式設計工具。

三、填充題（每題 3 分，共 15 分）

請將最適合的答案寫在空格中。

11. 電腦的基本輸入裝置有 _____ 和 _____。
 12. 在 Scratch 中，可以用 _____ 積木來讓角色說話。
 13. 如果我們想要「複製」檔案，可以按下鍵盤上的 _____ + C。
 14. 使用電腦上網時，應該注意 _____ 安全與資訊倫理。
 15. 儲存檔案時，建議取一個 _____ 的檔名，方便辨識。
-

四、簡答題（每題 5 分，共 15 分）

16. 請寫出一個你在電腦課學到的「電腦使用好習慣」，並說明原因。

答：_____

17. 請舉出兩個使用電腦時應遵守的資訊倫理行為。

答：_____

18. 如果你在 Scratch 裡想讓角色一直重複說「你好！」，應該使用什麼類型的積木？請簡單說明。

答：_____
