新竹縣立六家高中 111 學年度桌遊融入教學共備社群研習

一、依據

- 1. 本校「111學年度高級中等學校適性學習社區教育資源均質化實施方案」。
- 2. 本校「111學年度高中優質化輔助方案」。

二、研習資訊

1. 場次一:《桌遊式學習》用桌遊啟動自主學習力

- (1) 研習日期:111年10月29日(六)
- (2) 研習地點:新竹縣立六家高中文薈樓一樓多功能教室
- (3) 報名方式:請上全國教師在職進修網報名。課程代碼 3544277。
- (4) 課程介紹:

在這個容易分心以及資訊量爆炸的時代,我們要如何抓住學生的注意力,甚至是培養知識轉譯的能力呢?2019年成立了豆點城市工作室,透過設計教育桌遊以及帶領教育工作者設計教具,讓教學者能夠透過桌遊抓住學生的目光,讓學習者能夠透過設計桌遊來學習資訊統整能力。桌遊在現今已經漸漸不只是娛樂消遣的工具,更是用來傳遞知識或培養能力的媒介。在《桌遊式學習》講座當中,想和各位分享三大主題,分別為(一)認識教育桌遊的效益與概念、(二)認識如何設計一款教育桌遊以及(三)桌遊與自主學習。如果你想要用桌遊翻轉學習的話,就一起來和我們玩轉教育吧!

(5) 課程表:

09:50-10:00	報到
	桌遊不只很好玩。
10:00-11:00	課程將透過帶領遊玩「凸槌偵探」教育微桌遊,帶領老師們從微桌遊
	的角度看待學習,以及微桌遊所能為認識文化帶來的效益。
	桌遊設計思維。
11:00-12:00	透過九宮格思考法與桌遊機制組合練習等工具,培養在設計桌遊之
	前,所必備的相關思維能力。
12:00-12:30	QA 與回饋

2. 場次二:《20 張卡片的教育》-微桌遊設計工作坊

- (1) 研習日期:111年11月05日(六)
- (2) 研習地點:新竹縣立六家高中文薈樓一樓多功能教室
- (3) 報名方式:請上全國教師在職進修網報名。課程代碼 3544303。
- (4) 課程介紹:在《20 張卡片的教育》工作坊之中,我們將要進行總共 6 個小時的 Brain Storming,從 0 到 100 打造一款結合教育與素養的微桌遊!在這一連串的 活動中,我們將學習如何將桌遊的遊戲機制融入學科知識,一起來透過遊戲用力

地翻轉教室吧!

(5) 課程表:

08:50-09:00	報到
09:00-10:00	設計師時間:學習層。
	透過由桌遊藍圖卡發展之桌遊設計單,開始發想桌遊的主題,以及適
	合的年龄層。
10:00-11:00	設計師時間:連結層。
	透過由桌遊藍圖卡發展之桌遊設計單,開始發想桌遊的知識特性,以
	及適合的遊戲機制。
11:00-12:00	設計師時間:遊戲層。
	透過由桌遊藍圖卡發展之桌遊設計單,開始發想桌遊的玩法規則。
12:00-12:15	QA 與回饋
12:15-13:00	用餐與午休
13:00-14:00	設計師時間:遊戲玩法。
	在這一個步驟,我們將會開始發展遊戲玩法規則,也就是說經過這一
	個階段後,你的遊戲就可以初步遊玩一遍囉!
14:00-15:00	設計師時間:卡片製作。
	到目前為止,我們都只有發展抽象的遊戲規則而已,因此我們就要開
	始根據你的遊戲規則,去繪製一張一張的桌遊卡牌囉!
15:00-16:00	小小世界咖啡館、QA 與回饋

三、課程講師: 豆點城市工作室創辦人楊偉宏先生

四、注意事項

- 1. 因課程人數有限,且兩場次課程有連貫性,建議兩場次同時報名,並以均質化新竹 一區合作學校教師優先錄取。
- 2. 研習備有餐盒,請自備環保水杯或餐具。
- 3. 為因應疫情變化,請留下常用電子郵件地址,以便通聯。
- 4. 入校參與研習須遵守本校防疫相關規定。

五、交通方式:新竹縣立六家高中(新竹縣竹北市嘉興路 356 號)

1. 自行開車:

國道一號高速公路下竹北交流道,往芎林方向,光明六路直走到嘉興路左轉後,嘉 興路直走即可到達。校內不開放停車,需停放至校外停車格或停車場,請儘量搭乘 公共運輸系統或共乘前往。

2. 乘坐大眾運輸:

坐公車「新竹往芎林」至東興路及嘉興路口下車,往嘉興路(OK 便利商店方向)直 走約3分鐘即可到達。

