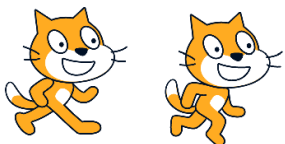






補考方式：請同學找出下列問題的答案，並將題目連同答案抄寫一遍，字體務必工整，用心書寫，唯有付出努力，才能換取及格分數，加油。

一、選擇：

- ( ) 當我們要播放聲音檔時，需選擇哪一類的積木？ (A)控制類 (B)偵測類 (C)動作類 (D)音效類  
《答案》D
- ( ) 小真撰寫一個小球的遊戲程式，如果小球碰到舞臺邊緣就會反彈。試問要得知「小球是否碰到舞臺邊緣」，要利用何種類別的程式？ (A)控制類 (B)偵測類 (C)動作類 (D)音效類  
《答案》B
- ( ) 若接到疑似詐騙電話時，可以撥打下列哪支電話求助，避免受害？ (A)165 (B)1995 (C)113 (D)119  
《答案》A
- ( ) 當我們要指定角色到特定位置時，需要使用哪一類的積木？ (A)控制類 (B)偵測類 (C)動作類 (D)音效類  
《答案》C
- ( ) 如果希望接收訊息「第二場景」後，將舞臺背景切換為「動畫劇情」，下列程式何者正確？  
(A)  (B)  (C)  (D)   
《答案》B
- ( ) 若一個程式中有多個角色，當角色甲移動到定位之後，其他角色要開始執行各自的程式。除了「計算角色甲移動的時間」這個方法之外，還可以利用下列何者來通知其他角色？  
(A)  (B)  (C)  (D)   
《答案》D
- ( ) 重複結構、條件判斷，是屬於哪一類型的積木？  
(A)控制類 (B)偵測類 (C)動作類 (D)音效類  
《答案》A
- ( ) 下列有關電腦病毒的敘述，何者正確？ (A)沒有連上網路的電腦，就不會感染病毒 (B)電腦只要安裝防毒軟體，就不會感染病毒 (C)電腦只要感染了病毒，就無法正常運作與開機 (D)一部電腦中毒，可能會透過網路感染其他電腦  
《答案》D
- ( ) 已知小貓咪共有兩種造型，如附圖所示。若希望讓小貓咪呈現悠閒走路的樣態，下列哪一個程式可以達到效果？



《答案》C

- ( ) 小允設計了一個遊戲，在開始遊戲之前，玩家必須自行輸入參與的人數。若想利用變數玩家人數來儲存使用者輸入的答案，則應選用下列哪一組程式？  
(A)  (B)  (C)  (D)   
《答案》D

11. ( ) 若希望角色收到訊息「開始」後，變數開始計時從 0 秒開始計時到 20 秒，且舞臺上變數的數值每 0.5 秒更新一次 (0、0.5、1、1.5……)，下列程式何者正確？

(A)

(B)

(C)

(D)

《答案》B

12. ( ) 下列哪一項法律規範了公務機關、企業與個人，對於個資的蒐集、處理與利用方式？ (A)資安法 (B)個資法 (C)專利法 (D)著作權法

《答案》B

13. ( ) 關於 Scratch 中「廣播訊息」功能的敘述，下列何者正確？ (A)只要有角色發出廣播訊息，就一定有角色執行特定動作 (B)一個角色只能發出一個廣播訊息 (C)一個角色只能接收一個廣播訊息 (D)一個角色發出廣播訊息後，可能有多個角色同時執行不同的動作

《答案》D

14. ( ) 下列哪一組程式可以在點擊角色後，利用滑鼠游標控制角色移動？

(A)

(B)

(C)

(D)

《答案》C

15. ( ) 執行附圖程式後，角色會說出什麼？ (A)07 (B)70 (C)53 (D)35

《答案》A

16. ( ) 下列資訊安全防護措施中，何者可維護實體安全的防護，同時可確保資訊安全三原則中的「可用性」？ (A)設定防火牆 (B)設置開機密碼 (C)安裝防毒軟體 (D)裝設不斷電系統

《答案》D

17. ( ) 小芬寫了一個倒數 10 秒的計時程式，小貓咪會依序說出 9、8、7、……2、1、0，則下列哪一個程式符合這個需求？

(A)

(B)

(C)

(D)

《答案》C

18. ( ) 下列何者為電腦防火牆的主要用途？ (A)抵禦外來的入侵與威脅 (B)定期為電腦系統掃描病毒 (C)將檔案進行加密保護 (D)防止電腦硬體損毀

《答案》A

19. ( ) 若要以廣播訊息的功能完對角色對話的程式，則以下對話中，共要發出幾次廣播？

(綠旗點擊後)  
狗：嗨，你好！  
貓：你好啊，好久不見。  
狗：是啊。你看，兔子也來了。  
兔子：你們好啊！好久不見。

(A)5 次 (B)4 次 (C)3 次 (D)2 次

《答案》C

20. ( ) 已知 Scratch 舞臺上，A 點的坐標為(20，0)，B 點的坐標為(20，30)。今有一角色的程式如附圖所示，則按下綠旗後，關於角色移動的情形，下列何者錯誤？ (A)角色會從 A 點，滑行到 B 點 (B)角色在 A 點定位後，會先等待 1 秒 (C)角色在舞臺上的移動方向是向上移動

《答案》A

21. ( ) 如附圖程式中，當綠旗被點擊時，會重複播放音效，下列何者具有相同的效果？【註】音效 drumjam 長度 2 秒



《答案》D

22. ( ) 如附圖，執行下列程式後，角色造型更換的順序為何？

(A)蘋果、橘子、香蕉 (B) 橘子、蘋果、香蕉 (C)香蕉、橘子、蘋果 (D)蘋果、香蕉、橘子

《答案》A



23. ( ) 當我們收到一封含有不明檔案的信件時，下列哪些作法較正確？

- 甲.直接打開，確認檔案內容
- 乙.如果寄件人是朋友，就可以放心開啟檔案
- 丙.直接聯絡朋友，確認檔案的內容與目的
- 丁.利用防毒軟體進行掃毒

(A)甲乙丙丁均正確 (B)甲乙丙丁均不正確 (C)僅乙丙丁正確 (D)僅丙丁正確 《答案》D

24. ( ) 「確保資料不被未授權者取得或揭露」是「資訊安全三原則」中的哪一項目？ (A)機密性 (B)完整性 (C)可用性 (D)正確性 《答案》A

25. ( ) 在循序結構的程式中，雖然指令會由上而下依序執行，但因為電腦執行的速度非常快，如果各指令間如果沒有等待時間，在我們看來，就像是同時執行數個步驟，沒有先後之分。試比較下列四組程式，「發出聲音」和「更換造型」同時發生的共有幾組？ (A)0 組 (B)1 組 (C)2 組 (D)3 組



《答案》D

詳解：甲乙丁對我們的感覺而言，會同時更換造型與發出音效。丙會在音效結束後才更換造型。

26. ( ) 如附圖，針對角色移動過程的敘述，下列何者正確？ (A)角色先在 A 點等待 2 秒，再滑行到 B 點 (B)角色先在 B 點等待 2 秒，再滑行到 A 點 (C)角色從 A 點滑行到 B 點，共花了 2 秒時間 (D)角色從 B 點滑行到 A 點，共花了 2 秒時間



《答案》C

27. ( ) 小全把學校社團的通訊錄提供給補習班，藉此獲得金錢報酬，而補習班則利用通訊錄打電話招生。下列敘述，何者正確？ (A)小全、補習班都違法 (B)小全、補習班都不違法 (C)小全違法，補習班不違法 (D)小全不違法，補習班違法 《答案》A

28. ( ) 若希望生日快樂歌，可以不間斷且完整的重複播放，可以使用下列哪一個程式？



《答案》D



29. ( ) 如附圖程式，當綠旗被點擊時，角色所執行的動作何者正確？ (A)上下來回滑行 (B)上下來回跳躍 (C)左右來回滑行 (D)左右來回跳躍

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  滑行 1 秒到 x: 70 y: -25
  滑行 1 秒到 x: -70 y: -25
```

《答案》C

30. ( ) 下列哪一種惡意程式會在潛伏在電腦中，讓遠端的惡意使用者監視或遙控中毒的電腦，進而竊取電腦中的資料？ (A)巨集型病毒 (B)開機型病毒 (C)木馬程式 (D)蠕蟲病毒

《答案》C

31. ( ) 下列各項確保資訊安全的作法中，何者與「實體安全」較無關聯？ (A)電腦設備裝置穩固，避免傾倒 (B)電腦設備安裝防毒軟體，並且定期掃毒 (C)定期備份重要資料，並將資料存放在不同場地 (D)使用不斷電系統，避免臨時斷電造成資料損壞

《答案》B

32. ( ) 下列何者不是電腦病毒的特性？ (A)一旦中毒了，電腦就無法使用 (B)病毒可能會自行複製並感染給其它程式 (C)可能會降低電腦的執行速 (D)可能會使網路無法正常運作

《答案》A

33. ( ) 常見的遊戲背景音樂，通常會使用同一首歌來循環播放。下列何者可以讓音樂不間斷且完整的重複播放？

(A) 

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  播放音效 birthday
```

(B) 

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  播放音效 birthday 直到結束
```

(C) 

```
當 綠旗 被點擊
重複 10 次
  播放音效 birthday
```

(D) 

```
當 綠旗 被點擊
播放音效 birthday
播放音效 birthday 直到結束
```

《答案》B

34. ( ) 若想設計一個按鈕，當滑鼠游標碰到時就會改變顏色，滑鼠游標移開就回復原狀，以下程式何者正確？

(A) 

```
當 綠旗 被點擊
如果 碰到 鼠標 那麼
  圖像效果 顏色 設為 0
```

(B) 

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  如果 碰到 鼠標 那麼
    圖像效果 顏色 設為 60
```

(C) 

```
當 綠旗 被點擊
如果 碰到 鼠標 那麼
  圖像效果 顏色 設為 0
否則
  圖像效果 顏色 設為 60
```

(D) 

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  如果 碰到 鼠標 那麼
    圖像效果 顏色 設為 60
  否則
    圖像效果 顏色 設為 0
```

《答案》D

35. ( ) 根據附圖三個角色的程式判斷，按下綠旗之後，三個角色對話的正確順序為何？ (A)狗—猴—貓 (B)狗—貓—猴 (C)猴—狗—貓 (D)猴—貓—狗

《答案》D

```
當收到訊息 說完甲
說出 真想出去玩！ 持續 2 秒
廣播訊息 說完A

當 綠旗 被點擊
說出 今天天氣真好。 持續 2 秒
廣播訊息 說完X

當收到訊息 說完X
說出 好熱！ 持續 2 秒
廣播訊息 說完甲
```

36. ( ) 在小貓咪的身上分別寫入下列 4 組程式，則哪一組程式的小貓咪會清楚呈現出不停運動（移動或轉動）的狀態？

(A) 

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  右轉 15 度
```

(B) 

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  面朝 90 度
```

(C) 

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  移動 100 點
  移動 -100 點
```

(D) 

```
當 綠旗 被點擊
重複無限次
  滑行 1 秒到 x: -23 y: -28
```

《答案》A

37. ( ) 下列哪一程式可以讓角色在收到訊息「生日」時，將造型變成「蛋糕」，接著播放音效歡呼，音效播放完畢後停止全部的程式？

(A)

(B)

(C)

(D)

《答案》C

38. ( ) 程式中有四個角色，且角色身上分別有如附圖中的程式。當我們按下綠旗執行程式後，哪個角色會說話？

(A)狗 (B)貓 (C)螃蟹 (D)大象

《答案》C

39. ( ) 小真從網路下載了某個工具程式的破解檔，造成電腦被惡意程式入侵；已知此種惡意程式平時不影響電腦的運作，但會潛伏於電腦中，讓惡意使用者存取或監視我們的電腦。試問小真是受到何種惡意程式的感染？ (A)電腦病毒 (B)電腦蠕蟲 (C)特洛伊木馬程式 (D)以上三種惡意程式都符合此項特徵

《答案》C

40. ( ) 下列何者是正確的網路安全使用態度？ (A)隨時更新瀏覽器到最新版本 (B)為了避免遺忘，每個網站都使用相同的密碼 (C)盡量使用免費的開放網路 (D)使用被破解的商業軟體

《答案》A

41. ( ) 下列哪些途徑可能會造成個資外洩？  
甲.網路社群互加好友 乙.註冊加入網站會員 丙.參加抽獎活動 丁.路邊填寫問卷  
(A)甲乙丙丁均會 (B)僅乙丙丁會 (C)僅丙丁 (D)僅丁 《答案》A

42. ( ) 請問執行附圖程式後，角色會說出什麼？ (A)8 (B)10 (C)5 (D)3

《答案》C

43. ( ) 有一段吉他聲音的音效長度為 5 秒，若要將它當成背景音樂循環播放 30 秒，下列程式何者正確？

(A)

(B)

(C)

(D)

《答案》B

44. ( ) 字存放在網路硬碟的資料，不知什麼原因被刪改破壞，則此網路硬碟服務違反了資訊安全三原則中的哪一項目？ (A)機密性 (B)完整性 (C)可用性 (D)正確性

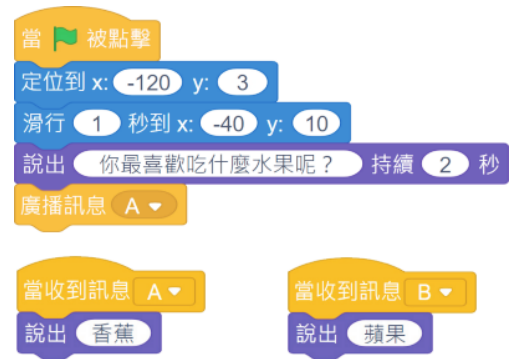
《答案》B

45. ( ) 為了生命、財產的安全，我們應該負起保護自己個資的負責。試問下列哪個態度或行為是不正確的？ (A)網路購物時，選擇有信譽的平臺 (B)不將個資、家庭狀況發布於公開的社群網站 (C)電腦、手機均設定開機密碼 (D)為了避免個資外洩，參加網路抽獎活動時提供假的資料

《答案》D

46. ( ) 執行附圖程式，最後會得到什麼結果呢？ (A)香蕉 (B)蘋果 (C)香蕉、蘋果 (D)你最喜歡吃什麼水果呢？

《答案》A

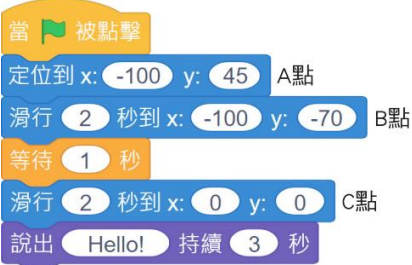


47. ( ) 執行附圖程式後，角色會說出什麼？ (A)2000 (B)300 (C)200 (D)50



《答案》C

48. ( ) 如附圖，當綠旗被點擊時，角色依序移動到各點，下列敘述何者正確？ (A)從離開 A 點到 C 點，共花了 4 秒 (B)從離開 A 點到 C 點，共花了 8 秒 (C)從離開 B 點到 C 點，共花了 2 秒 (D)從離開 B 點到 C 點，共花了 5 秒



《答案》C

49. ( ) 下列哪一種習慣，對個人資訊安全較容易產生不良影響？ (A)隨時更新瀏覽器 (B)電腦、手機上都安裝防毒軟體 (C)挑選有信譽的購物平臺進行交易 (D)盡量使用公開、免費的無線網路

《答案》D

50. ( ) 小珍想幫自己設計的遊戲配上背景音樂，已知一次遊戲的時間為 90 秒，但他找來的音樂只有 15 秒，下列哪一種程式寫法，才能讓遊戲過程中一直都有背景音樂？



《答案》D

## 二、整合題：

1. 影響資訊安全的因素有很多種，包含硬體安全、軟體安全及網路安全，請將下列選項分別填入分別填入對應的類型：

- (A)硬體安全 (B)軟體安全 (C)網路安全
- ( ) (1)不點擊不明連結
- ( ) (2)安裝防毒軟體
- ( ) (3)不安裝來路不明的軟體
- ( ) (4)隨時更新瀏覽器
- ( ) (5)注意電腦散熱

《答案》(1)C (2)B (3)B (4)C (5)A

2. 下列哪些為「良好的密碼設置原則」？是的請打○，不是的請打×。

- ( ) (1)用自己的生日作為密碼
- ( ) (2)密碼包含英文字母與數字
- ( ) (3)不定期更換密碼
- ( ) (4)密碼與帳號相同
- ( ) (5)使用自己的英文名字作為密碼

《答案》(1)× (2)○ (3)○ (4)× (5)×